



RJ – Federação de Hóquei e Patinagem do Estado do Rio de Janeiro

Campeonato de Linhas Hóquei Inline

REGULAMENTO

1º. Das Condições:

- 1.1 – O Campeonato de Linhas, é aberto a todos os atletas, federados ou não a FHPERJ, ou a outras federações dos demais Estados brasileiros.
- 1.2 – Será realizado no dia 31 de julho de 2010 no velódromo municipal em Jacarepaguá – Rio de Janeiro – RJ.
Piso de cimento, sem bordas, com lateral.

2º. Da Idade

- 2.1 – Será permitido no campeonato atletas a partir de 14 anos, concluídos no ano de 2010.
- 2.2 – Os menores de 18 anos, tem por obrigação o uso completo do material de proteção.

3º. Da Inscrição

A inscrição para o Campeonato de linhas será feita por meio eletrônico até o dia 23/07/2010, enviando a ficha de inscrição da equipe devidamente preenchida à direção de Hóquei Inline.

As taxas de inscrição deverão ser entregues à direção de Hóquei Inline da FHPERJ até o dia 23/07.

- 3.1 – Para os atletas federados pela FHPERJ, o valor da inscrição é de R\$ 10,00 e para os atletas não filiados a FHPERJ, o valor é de R\$ 40,00.
- 3.2 – Os atletas inscritos na competição Hóquei Inline, estarão isentos de pagar a taxa de fitness – velocidade.

4º. Da Organização

- 4.1 – A organização estará a cargo da FHPERJ, por intermédio de sua Diretoria Técnica de Patinação de Hóquei In line.

5º. Da Orientação Técnica

- 5.1 – O Campeonato de linhas será dirigido tecnicamente por um delegado da FHPERJ responsável pelo cumprimento do Regulamento do Campeonato.
- 5.2 – O uso de capacete e perneira/joelheira é obrigatório a todos atletas durante competição e uso da pista, e o restante do equipamento é altamente recomendável.
- 5.3 – O uso de equipamento de proteção completo é obrigatório para todos os atletas menores de 18 anos.



RJ – Federação de Hóquei e Patinagem do Estado do Rio de Janeiro

6º. Das Competições

6.1 – As competições terão início, nas datas e horas pré-estabelecidas na programação, não sendo tolerados atrasos dos participantes.

6.2 – As linhas serão formadas por 4 atletas, não haverá reservas, dessa forma havendo falta de algum integrante, o time jogará sem o mesmo.

7º. Da Premiação

7.1 – Será entregue às três primeiras linhas, uma medalha que obedeça à classificação final.

8º. Da Arbitragem

8.0 - O jogo terá um árbitro para apitar gols e faltas.

8.1 – O diretor técnico selecionará atletas experientes para arbitrar. Estes atletas escalados para arbitrar se comprometerão de ser imparciais quanto à arbitragem.

9º. Das regras

9.0 – O ponto de disputa (face-off): Será realizado quando o tempo for parado pelo árbitro por algum motivo e o jogo recomeçará no meio do campo com o face-off.

9.1 – Atletas que possuam hemorragia não podem prosseguir jogando.

9.2 - Tiro de canto: O tiro será realizado pelo time que não encostou no puck por último e deve ser cobrado atrás da linha branca.

9.3 - Gol: Só será aceito gols que forem arremessados a partir da linha de chute, que será visível a todos. O puck deve entrar totalmente no latão.

9.4 – Haverá uma área em frente ao gol, a qual os atletas de defesa não poderão se posicionar por mais de 3 segundos.

9.5 - Faltas: Será marcada falta quando um jogador tenha intenção de machucar o adversário através de carga excessiva ou através de golpes violentos. A penalização durará 1 minuto e o jogador deve permanecer fora de quadra. Caso o árbitro julgue a falta grave ele pode expulsar o jogador que terá um jogo de suspensão a cumprir.

9.6 - O taco deve permanecer abaixo da cintura.

9.7 - O puck poderá ser carregado pelas mãos sem patinar pelo tempo de 3 segundos e não pode ser passado pela mão.

9.8 - Não serão toleradas brigas. Os atletas que estiverem envolvidos na situação serão expulsos e receberão um jogo de suspensão.

10º. Do jogo

10.0 - Cada jogo terá 10 minutos de duração, sem nenhum intervalo. O tempo será corrido e só parará se o puck for perdido do local ou algum atleta estiver machucado.

10.1- A quadra será demarcada por uma linha branca onde delimita se o puck está dentro ou fora do jogo. Os gols serão estilizados da forma que pede a competição (latão).

11º. Das Responsabilidades do Realizador



RJ – Federação de Hóquei e Patinagem do Estado do Rio de Janeiro

- 11.1 – Ambulância e/ou pronto atendimento de primeiro socorros no local da competição.
- 11.2 – Segurança para os participantes do evento, assim como para o público presente.
- 11.3 – Local adequado para as competições
- 11.4 - Som no local, para divulgação das provas e resultados
- 11.5 – Água para os participantes do evento
- 11.6 – Limpeza do local de competição
- 11.7 – Pessoal de apoio necessário

12º. Das Disposições Gerais

- 12.1 – Nas cerimônias de premiação os atletas deverão estar com uniforme do Clube/Equipe.
- 12.2 – Não será permitido o ingresso na pista de atletas sem Capacete e Patins, mesmo que em aquecimento.

Rio de Janeiro, 1 de julho de 2010.

Daniel Henrique
Diretor Técnico FHPERJ
Hóquei em linha